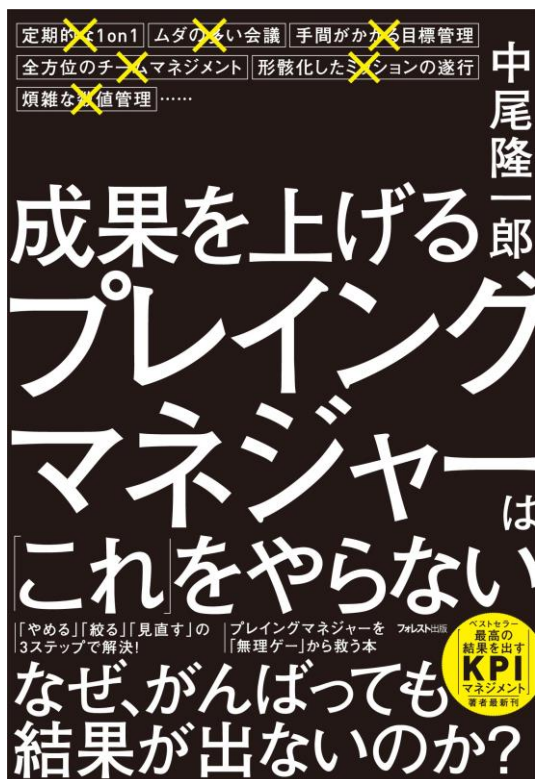


成果を上げるプレイングマネジャーは「これ」をやらない



中尾隆一郎



【CONTENTS】

- 序章 プレイングマネジャーを苦しめる6つの圧力
- 第1章 プレイングマネジャーの実態
- 第2章 無理ゲーの解決を考える際の3つのポイント
- 第3章 プレイングマネジャーが「やめる」べき仕事とは？
- 第4章 プレイングマネジャーの仕事を「絞る」
- 第5章 プレイングマネジャーの仕事を「見直す」
- 第6章 プレイングマネジャーを組織が「支援」する

【書誌情報】

本体価格-----1980円
ISBN----- 978-4866803067
ページ数-----280
判型-----四六判

思い切って「やめる」ことが肝要！

プレイングマネジャーとは、自身の「プレイヤー」としての役割をこなしつつ、部下の「マネジメント」もしている二刀流のマネジャーのこと。

そんなプレイングマネジャーには、いま次の6つの圧力がかかり、苦しめられている。

- ①プレイング業務の増加
- ②タイムマネジメントの厳格化
- ③新業務増加への対応
- ④上司の無理あついは曖昧な要望
- ⑤メンバーへの対応の高度化
- ⑥本人のマネジメント力不足

では、どうすればよいか。今回、100人を超えるプレイングマネジャーの方々にご協力いただき、解決策を整理した。

結論として次の3つのステップが有効であることがわかった。

「やめる」⇒「絞る」⇒「見直す」

その具体的な方法を本書で詳しく示します。

【著者】

中尾隆一郎（なかお・りゅういちろう）

株式会社中尾マネジメント研究所（NMI）代表取締役社長

株式会社LIFULL取締役。LINKX株式会社取締役。

1964年生まれ。大阪府摂津市出身。1989年大阪大学大学院工学研究科修士課程修了。同年、株式会社リクルート入社。2018年まで29年間同社勤務。2019年NMI設立。NMIの業務内容は、①業績向上コンサルティング、②経営者塾（中尾塾）、③経営者メンター、④講演・ワークショップ、⑤書籍執筆・出版。専門は、事業執行、事業開発、マーケティング、人材採用、組織創り、KPIマネジメント、経営者育成、リーダー育成、OJTマネジメント、G-POPマネジメント、管理会計など。著書の累計8万部突破『最高の結果を出すKPIマネジメント』（フォレスト出版）など。

初版 8,000部(2024年12月)